Manual Completo do LTA Fantasy: Regras e Definições

1. Introdução ao LTA Fantasy

O que é o LTA Fantasy?

O LTA Fantasy surge como uma plataforma interativa para os entusiastas do League of Legends (LoL), especialmente aqueles que acompanham o cenário competitivo das Américas. Trata-se de um jogo no estilo "manager", onde os participantes têm a oportunidade de montar e gerenciar um time virtual composto por jogadores profissionais reais que competem nas conferências Norte e Sul da League of Legends Championship of The Americas (LTA).[1] A essência do jogo reside na conexão entre o desempenho virtual e o real: a pontuação obtida por cada time no LTA Fantasy é diretamente calculada com base na performance estatística dos atletas escolhidos durante as partidas oficiais da LTA.[1]

Objetivo do Jogo

O principal objetivo para os jogadores do LTA Fantasy é demonstrar sua capacidade de análise e conhecimento do cenário profissional, montando o elenco mais competitivo possível dentro das restrições orçamentárias estabelecidas.[1] Ao longo das semanas de competição da LTA, os times de fantasy acumulam pontos derivados das estatísticas reais de seus jogadores.[2] Esses pontos determinam a posição dos participantes em diversos rankings (leaderboards), permitindo a competição contra a comunidade em geral, amigos, streamers e outros grupos.[2] Além da competição em si, existe um incentivo tangível: os jogadores com melhor desempenho ao final de um período competitivo (como o Split 2) podem receber recompensas, como skins exclusivas no League of Legends.[2]

Status Atual e Plataforma

O LTA Fantasy foi introduzido como um beta aberto, coincidindo com o início do Split 2 da LTA em 2025.[3] A plataforma oficial para acessar e jogar é o site(https://ltafantasy.com/).[1] Embora a página inicial possa, em alguns momentos, apresentar apenas a interface de login [5], toda a funcionalidade do jogo está hospedada neste domínio. Para o público lusófono, existe uma versão localizada em português, acessível preferencialmente através de(https://ltafantasy.com/pt).[1]

A natureza do LTA Fantasy como uma ferramenta de engajamento é evidente. Ao vincular diretamente a pontuação no jogo ao desempenho dos jogadores profissionais nas partidas reais da LTA [1], a plataforma incentiva os fãs a acompanharem mais de perto as transmissões, analisarem as estatísticas dos jogadores e se aprofundarem no

ecossistema competitivo da LTA. A oferta de recompensas dentro do próprio League of Legends, como skins [4], reforça essa conexão, criando um ciclo que beneficia tanto o engajamento com o fantasy quanto com o cenário de esports da Riot Games.

É fundamental notar que, por ter sido lançado em fase beta [3], o LTA Fantasy pode passar por ajustes e atualizações. Regras, funcionalidades e a própria interface do usuário podem evoluir com base no feedback da comunidade e nas decisões dos desenvolvedores. Uma limitação importante dessa fase inicial é a permissão de apenas um elenco (roster) ativo por conta de usuário.[2] Este elenco único é utilizado para competir em todas as ligas em que o jogador participa, uma característica que pode ser alterada em futuras atualizações pós-beta.

2. Primeiros Passos: Criando sua Conta e Time

Acessando o Jogo

O ponto de partida para qualquer aspirante a manager no LTA Fantasy é o site oficial. Os usuários devem navegar para(https://ltafantasy.com/) ou, para uma experiência em português, para(https://ltafantasy.com/pt).[1]

Cadastro e Login

Para participar do LTA Fantasy, é indispensável possuir um Riot ID, a conta unificada utilizada para todos os jogos e serviços da Riot Games. O processo de cadastro no LTA Fantasy utiliza este Riot ID existente para login e criação de perfil no jogo.[1] O período de cadastro foi iniciado em 2 de abril de 2025, às 16h (Horário de Brasília).[3] A exigência do Riot ID simplifica o acesso para jogadores já inseridos no ecossistema da Riot e é crucial para a integração com o League of Legends, especialmente para a futura distribuição de recompensas como skins, que são vinculadas diretamente à conta do jogador.[4]

Criação do Time

Após efetuar o login com o Riot ID, o próximo passo é a criação do time de fantasy.[1] Esta etapa envolve a personalização da identidade da equipe no jogo, exigindo que o usuário defina três elementos principais:

- **Nome do Time:** A designação pela qual a equipe será conhecida nas ligas e rankings.[1]
- **Logo/Escudo do Time:** Um elemento visual para representar a equipe. A plataforma oferece opções de personalização, permitindo diversas combinações para criar um escudo único.[1]
- **Tricode:** Um código curto, geralmente de três letras, que serve como uma

abreviação ou identificador rápido para o time.[2]

A possibilidade de definir nome, logo e tricode confere aos jogadores um senso de propriedade e identidade com sua equipe virtual. Essa personalização vai além da simples seleção de jogadores, fomentando um maior engajamento e conexão emocional com a experiência do LTA Fantasy.[1]

Escolhendo seu Time Favorito

Durante o processo de configuração inicial, o sistema solicita que o usuário selecione seu time favorito dentre as equipes que competem na LTA.[1] Essa escolha tem implicações diretas na experiência do jogo. Primeiramente, ela determina a inscrição automática do usuário em ligas específicas: a liga da conferência (Norte ou Sul) à qual o time favorito pertence e a liga exclusiva dos fãs daquele time.[4] Em segundo lugar, e de forma bastante relevante para jogadores de alto desempenho, a escolha do time favorito pode definir qual recompensa (skin) será recebida caso o jogador termine entre os 100 melhores em ambas as ligas de conferência ao final do Split.[3]

3. Montando seu Elenco (Roster)

Orçamento Inicial

Para montar o time a cada semana, cada participante recebe um orçamento inicial fixo. A maioria das fontes e exemplos práticos indicam que este orçamento é de **50 unidades monetárias**, referidas como "moedas de ouro" ou simplesmente "$".[1] É importante notar uma inconsistência em uma fonte [2] que menciona "5 gold medals"; no entanto, dado o peso das outras referências e os exemplos de cálculo [6], o valor de 50 é considerado o padrão operacional do jogo. Esta discrepância ressalta a importância de verificar as regras diretamente na plataforma LTA Fantasy, idealmente na seção de regras (/rules) [6], especialmente durante a fase beta, onde informações externas podem conter imprecisões.

Composição do Elenco

O objetivo ao montar o elenco (ou "roster") é preencher as cinco posições fundamentais do League of Legends. O time deve ser composto por exatamente **cinco jogadores**, sendo **um para cada função**: Topo (Top Laner), Selva (Jungler), Meio (Mid Laner), Atirador (Bot Laner/ADC) e Suporte (Support).[1] Esta regra obriga os participantes a diversificar suas escolhas e a ter um conhecimento abrangente do pool de jogadores em todas as posições. Não é possível focar apenas em uma ou duas funções consideradas de maior impacto individual; é necessário encontrar valor e potencial de pontuação em cada um dos cinco papéis no mapa, exigindo uma análise mais holística do cenário

competitivo da LTA.

Selecionando Jogadores (Mercado)

A seleção dos jogadores que comporão o elenco da semana é realizada através da seção **"Mercado"** dentro da plataforma LTA Fantasy.[1] Nesta seção, os participantes encontram a lista de todos os jogadores profissionais elegíveis, provenientes de **todas as equipes das conferências LTA Norte e LTA Sul**.[2] Cada jogador listado no mercado possui um **custo (valor)** associado, expresso na moeda do jogo.[1] A tarefa do manager é escolher um jogador para cada uma das cinco funções, garantindo que o **custo total do elenco não ultrapasse o orçamento disponível** para aquela semana.[1]

Limite de Elenco (Beta)

Uma restrição significativa durante a fase beta do LTA Fantasy (correspondente ao Split 2 de 2025) é que cada conta de usuário pode manter **apenas um elenco ativo por vez**.[2] Isso significa que as escolhas feitas para montar o time valerão para todas as competições em que o usuário estiver inscrito – seja a liga geral, ligas de conferência, ligas de times favoritos ou ligas personalizadas com amigos.[3] Não é possível criar elencos diferentes para estratégias distintas em ligas variadas; a gestão é centralizada em um único time por semana.

4. O Mercado Semanal: Gerenciando seu Time

Ciclo Semanal e Prazos

O LTA Fantasy opera em um ciclo semanal bem definido, sincronizado com o calendário de jogos da LTA. Compreender e respeitar os prazos deste ciclo é crucial para uma participação bem-sucedida. Os eventos chave da semana são:

- **Travamento do Mercado (Roster Lock):** Este é o prazo final para definir e salvar o elenco que competirá na rodada do fim de semana. O mercado trava impreterivelmente todo **Sábado às 13h (Horário de Brasília)**.[1] Este horário corresponde a 9 AM PT [2] ou 6 PM CET [3] e ocorre pouco antes do início das partidas da LTA Sul.[4] É essencial finalizar todas as alterações antes deste momento. *Nota: Podem existir pequenas variações nos horários equivalentes em diferentes fusos (PT/PST/CET/BRT) mencionados nas fontes.[2] Recomenda-se confirmar o horário exato diretamente na plataforma, mas o conceito de travar antes dos jogos de Sábado é consistente.*
- **Cálculo de Pontos:** Após a conclusão de todas as partidas da LTA do fim de semana, a plataforma calcula a pontuação final de cada elenco. Este cálculo ocorre toda **Segunda-feira às 11h (Horário de Brasília)**.[4] Outras fontes mencionam horários como 12 AM PT (meia-noite de Domingo para Segunda) [2], 7 AM PST [6] ou 9

AM CET.[3] *Nota: Dada a variação, as referências mais prováveis são a oficial em português [4] e a do desenvolvedor.[6] A confirmação no jogo é a melhor prática.*

- **Liberação do Mercado (Roster Unlock):** Após o cálculo dos pontos e a atualização dos valores dos jogadores (ver seção 5), o mercado é reaberto, permitindo que os managers comecem a fazer ajustes para a próxima rodada. Isso acontece toda **Terça-feira às 12h (Horário de Brasília)**.[1] Equivalências em outras fontes incluem 8 AM PT/PST [2] ou 5 PM CET.[3] *Nota: A consistência está no dia da semana (Terça-feira).*

Fazendo Alterações no Elenco

O período compreendido entre a liberação do mercado na Terça-feira e o travamento no Sábado é a janela de oportunidade para gerenciar o time. Durante esses dias, os participantes podem vender os jogadores do elenco da semana anterior (recebendo seu valor de mercado atualizado) e usar o orçamento resultante (incluindo o saldo não gasto e a variação de valor do elenco) para comprar novos jogadores para a próxima rodada.[6] É neste período que as estratégias são ajustadas, jogadores são trocados e o time é otimizado para os confrontos seguintes da LTA.

Tabela: Cronograma Semanal do LTA Fantasy (Horário de Brasília - BRT)

Para facilitar o acompanhamento dos prazos cruciais, a tabela abaixo consolida os eventos semanais, utilizando o Horário de Brasília (BRT) como referência principal, conforme indicado na comunicação oficial em português.[4]

Evento	Dia da Semana	Horário (BRT)	Descrição
Liberação do Mercado	Terça-feira	12:00 (Meio-dia)	Elencos podem ser alterados; valores e orçamento atualizados.
Janela de Transferências	Terça a Sábado	Contínua	Período para comprar e vender jogadores.
Travamento do Mercado	**Sábado**	**13:00**	**Prazo final para salvar o elenco da semana.**
Período de Jogos da LTA	Sábado/Domingo	Variável	Partidas oficiais que geram pontos para o fantasy.

Cálculo de Pontos/Resultados	Segunda-feira	11:00	Pontuação da rodada é finalizada; resultados das ligas são atualizados.

Esta estrutura semanal exige atenção contínua. O sucesso no LTA Fantasy não depende apenas de uma boa escalação inicial, mas da gestão ativa e do cumprimento dos prazos a cada semana.[2] Perder o prazo de Sábado significa competir com o elenco da semana anterior, o que raramente será o ideal. Além disso, a janela de ação relativamente curta, de Terça a Sábado [2], incentiva a proatividade. Esperar até o último minuto para fazer alterações pode ser arriscado, pois notícias inesperadas sobre jogadores (como substituições de última hora, exemplificadas em discussões da comunidade [6]) podem surgir perto do prazo, sem tempo hábil para reação.

5. Valorização de Jogadores e Orçamento

Como o Valor dos Jogadores Muda

Um dos aspectos mais dinâmicos e estratégicos do LTA Fantasy é a flutuação no valor dos jogadores. O custo para contratar um jogador profissional no mercado **não é estático**.[3] Ele sofre ajustes **semanais**, que ocorrem após a conclusão da rodada e o cálculo dos pontos, tipicamente entre Segunda e Terça-feira.[4]

A principal força motriz por trás dessas mudanças é a **performance real** do jogador nas partidas oficiais da LTA durante o fim de semana anterior.[3] A lógica de mercado é intuitiva: jogadores que apresentam um desempenho acima do esperado ou consistentemente bom tendem a **valorizar**, tornando-se mais caros para as rodadas futuras. Por outro lado, jogadores com atuações abaixo da média ou decepcionantes tendem a **desvalorizar**, ficando mais baratos.[1]

Impacto no seu Orçamento Total

Essa flutuação no valor dos jogadores tem um impacto direto no poder de compra do manager para a semana seguinte. O orçamento total disponível para escalar o time **também é recalculado semanalmente**.[3] O novo orçamento é determinado pela soma de dois componentes:

1. O **valor de mercado atualizado** de todos os jogadores que estavam no elenco na semana anterior (essencialmente, o valor que se obtém ao "vendê-los" no início da nova janela de mercado).
2. Qualquer **saldo de orçamento que não foi gasto** na semana anterior.[6]

Para ilustrar com um **exemplo prático**, baseado nas explicações fornecidas pela equipe de desenvolvimento [6]:

- Suponha que um jogador começou a Semana 1 com um orçamento de $50.
- Ele gastou $48 na compra de 5 jogadores, restando $2 de saldo no "bolso".
- Durante o fim de semana, seus jogadores tiveram um bom desempenho coletivo.
- Na Terça-feira da Semana 2, ao reabrir o mercado, o valor somado desses 5 jogadores aumentou para $51.
- O orçamento disponível para a Semana 2 será: $51 (valor obtido pela "venda" dos jogadores valorizados) + $2 (saldo não gasto da Semana 1) = $53.

Estratégia de Valorização

Este mecanismo introduz uma camada estratégica adicional. Gerenciar o orçamento e buscar a valorização do patrimônio (Net Worth) torna-se tão importante quanto acumular pontos na rodada.[6] Um orçamento maior nas semanas futuras permite a contratação de jogadores de elite, que geralmente são mais caros, mas têm maior potencial de pontuação.[1]

Portanto, uma estratégia viável, especialmente no início do Split, é identificar e escalar jogadores com custo relativamente baixo, mas com alto potencial de desempenho e, consequentemente, de valorização. Mesmo que a pontuação imediata não seja a máxima possível, o ganho de patrimônio pode compensar a longo prazo, oferecendo mais flexibilidade para montar times mais fortes nas rodadas decisivas.[1]

Essa dinâmica cria uma tensão interessante para o manager: deve-se priorizar a maximização dos pontos na rodada atual, mesmo que isso signifique gastar mais em jogadores já caros e com pouco potencial de valorização? Ou é melhor apostar em jogadores mais baratos e promissores, visando aumentar o orçamento futuro, mesmo que isso sacrifique alguns pontos no presente?.[1] O sucesso na valorização depende da capacidade de antecipar quais jogadores superarão as expectativas do mercado, o que exige um conhecimento aprofundado não apenas das habilidades individuais, mas também da forma das equipes, dos confrontos da semana e do meta atual do League of Legends.[1]

É crucial também compreender a diferença entre a **pontuação** de um time/jogador e o seu **valor** de mercado. Como esclarecido pelos desenvolvedores em discussões com a comunidade [6], são duas métricas distintas, embora relacionadas. A pontuação reflete o desempenho passado em uma rodada específica, enquanto o valor reflete o custo atual no mercado e impacta o orçamento futuro. Um jogador pode ter alta pontuação e baixo valor (se for uma revelação ou subestimado) ou vice-versa (um jogador caro que teve

uma semana ruim). Entender essa distinção é fundamental para tomar decisões estratégicas informadas.

6. Sistema de Pontuação Detalhado

Visão Geral

A pontuação no LTA Fantasy é a métrica que define o sucesso semanal e a classificação nas ligas. Ela é calculada com base no **desempenho individual e estatístico** de cada jogador do elenco durante as partidas oficiais da LTA realizadas no fim de semana correspondente.[1] Um detalhe importante é que, caso um jogador participe de múltiplas partidas (por exemplo, em séries Md2 ou Md3, ou jogos em dias diferentes dentro da mesma rodada), a pontuação final atribuída a ele naquela semana será a **média** de suas pontuações em todas as partidas disputadas.[1]

O sistema de pontuação é multifacetado, incorporando:

- Pontos básicos por estatísticas fundamentais do LoL.
- Bônus por conquistas notáveis durante a partida.
- Pontuações adicionais específicas para cada uma das cinco funções.[1]

Pontos Básicos (por jogo, antes da média)

Estas são as pontuações concedidas ou subtraídas com base nas estatísticas mais comuns de uma partida de LoL [1]:

- **Abate (Kill):** +1.5 pontos
- **Assistência (Assist):** +1 ponto
- **Morte (Death):** -1 ponto (penalidade)
- **CS (Creep Score / Tropas Abatidas):** +0.01 ponto por tropa
- **First Blood (Primeiro Abate da Partida):** +1 ponto (concedido ao jogador que realizou o primeiro abate)

Bônus de Performance (por jogo, antes da média)

Além dos pontos básicos, existem bônus que recompensam feitos específicos e desempenho excepcional [1]:

- **Participação em Abates (KP - Kill Participation) ≥ 70%:** +2 pontos
- **Triple Kill:** +2 pontos
- **Quadra Kill:** +3 pontos
- **Penta Kill:** +5 pontos
- **10 ou mais Abates no Jogo:** +3 pontos
- **Participação no Dano Causado (Damage Share) ≥ 30%:** +3 pontos

- **Vitória (Win):** +1 ponto
- **Vitória com Vantagem de Ouro ≥ 10.000:** +2 pontos
- **Jogo Perfeito (Perfect Game - 0 mortes e KDA ≥ 5):** +3 pontos

Pontuações Específicas por Função (por jogo, antes da média)

Reconhecendo que cada função tem objetivos e métricas de sucesso diferentes no LoL, o LTA Fantasy inclui pontuações específicas para cada uma delas [1]:

- **Topo (Top Laner):**
  - Abate Solo (Solo Kill): +1 ponto
  - Dano Causado ≥ 25% do total do time: +2 pontos
  - Tanque (Receber ≥ 25% do dano total do time): +2 pontos
- **Selva (Jungler):**
  - Time conseguir 4 ou mais Dragões: +1.5 pontos
  - Conseguir o abate no Barão Na'Shor: +2 pontos por Barão abatido pelo jogador
  - Participação em Abates ≥ 75%: +2 pontos *(Nota: Limiar mais alto que o bônus geral de KP)*
- **Meio (Mid Laner):**
  - Dano Causado ≥ 30% do total do time: +3 pontos *(Nota: Mesmo valor do bônus geral, mas pode acumular se ambos os critérios forem atingidos)*
  - CS por Minuto ≥ 10 aos 15 minutos de jogo: +1.5 pontos
- **Atirador (Bot Laner/ADC):**
  - CS por Minuto ≥ 10 aos 15 minutos de jogo: +1.5 pontos
  - Dano por Minuto (DPM) ≥ 1000: +1 ponto
- **Suporte (Support):**
  - 10 ou mais Assistências no jogo: +2 pontos
  - Participação em Abates ≥ 75%: +2 pontos *(Nota: Limiar mais alto que o bônus geral de KP)*
  - Time conseguir o Primeiro Dragão da partida: +1.5 pontos
  - Pontuação de Visão (Vision Score): Pontuação baseada na média por minuto [7]

Bônus de Campeão (Multiplicador)

Uma camada adicional de estratégia e previsão envolve a seleção de campeões. Ao escalar um jogador para o elenco da semana, o manager tem a opção de **tentar prever qual Campeão (Champion) específico aquele jogador utilizará** em suas partidas.[1]

Se a previsão estiver **correta** para uma determinada partida, a pontuação total do jogador *naquela partida específica* (antes do cálculo da média semanal, se houver mais de um jogo) será **multiplicada por 1.3x**.[1] Isso representa um aumento de 30% na

pontuação daquele jogo.

É crucial entender que este multiplicador se aplica à pontuação total do jogo, seja ela **positiva ou negativa**.[1] Acertar o campeão em um jogo onde o jogador teve um desempenho ruim resultará em uma penalidade de pontos 30% maior. Isso transforma a previsão de campeão em uma aposta de risco/recompensa que exige conhecimento do meta, do histórico dos jogadores e dos possíveis confrontos.

Tabela: Tabela Completa de Pontuação LTA Fantasy

A complexidade do sistema de pontuação [1] pode ser melhor visualizada em uma tabela consolidada:

Categoria	Ação / Estatística	Pontos / Multiplicador	Notas
Pontos Básicos	Abate (Kill)	+1.5	
	Assistência (Assist)	+1	
	Morte (Death)	-1	Penalidade
	CS (Tropa Abatida)	+0.01	Por unidade
	First Blood	+1	Para o jogador que conseguiu
Bônus Performance	Participação Abates (KP) ≥ 70%	+2	
	Triple Kill	+2	
	Quadra Kill	+3	
	Penta Kill	+5	
	10+ Abates no Jogo	+3	
	Participação Dano ≥ 30%	+3	

	Vitória (Win)	+1	
	Vitória com 10k+ Ouro de Vantagem	+2	
	Jogo Perfeito (0 Mortes, KDA ≥ 5)	+3	
Topo (Top)	Abate Solo (Solo Kill)	+1	
	Dano Causado ≥ 25% Time	+2	
	Dano Recebido ≥ 25% Time	+2	Recompensa por "tankar"
Selva (Jungle)	Time com 4+ Dragões	+1.5	
	Abate no Barão Na'Shor	+2	Por Barão abatido pelo jogador
	Participação Abates (KP) ≥ 75%	+2	Limiar diferente do bônus geral
Meio (Mid)	Dano Causado ≥ 30% Time	+3	
	CS/min ≥ 10 aos 15min	+1.5	
Atirador (ADC)	CS/min ≥ 10 aos 15min	+1.5	
	Dano por Minuto (DPM) ≥ 1000	+1	
Suporte (Supp)	10+ Assistências no Jogo	+2	
	Participação Abates (KP) ≥ 75%	+2	Limiar diferente do bônus geral

	Time consegue Primeiro Dragão	+1.5	
	Pontuação de Visão	Variável	Baseado na média por minuto (ver regras)
Bônus Campeão	**Acertar o Campeão usado na partida**	**x1.3**	**Multiplica a pontuação total da partida**

Este sistema detalhado [1] demonstra que o LTA Fantasy valoriza uma gama ampla de contribuições, indo além do KDA. Métricas como controle de objetivos (Dragão, Barão), farm (CS/min), participação em dano, capacidade de absorver dano (tanque) e controle de visão são recompensadas, exigindo dos managers uma análise mais profunda do estilo de jogo e das contribuições de cada pro player. O fato de a pontuação final ser a média do fim de semana [1] também introduz um elemento de consistência, suavizando o impacto de um único jogo extremo (muito bom ou muito ruim) e recompensando jogadores que mantêm um bom nível ao longo de toda a rodada.

7. Ligas e Competição

Ligas Automáticas

Ao completar o processo inicial de criação de conta e time, incluindo a seleção de um time favorito da LTA, cada usuário é automaticamente inserido em três ligas distintas [4]:

1. **Liga Geral da LTA:** Abrange todos os participantes do LTA Fantasy, independentemente da conferência ou time de preferência.
2. **Liga da Conferência:** Uma liga específica para a conferência (Norte ou Sul) à qual pertence o time favorito escolhido pelo usuário.
3. **Liga do Time Favorito:** Uma liga mais restrita, composta apenas por outros usuários que também selecionaram o mesmo time favorito.

Ligas Personalizadas e Adicionais

A experiência competitiva no LTA Fantasy não se limita às ligas automáticas. A plataforma oferece flexibilidade para que os usuários criem e participem de outras competições.[2] Especificamente, é possível:

- **Criar Ligas Privadas:** Os usuários podem fundar suas próprias ligas e convidar amigos, colegas ou membros de uma comunidade específica para competir em um ambiente fechado.[2]

- **Entrar em Ligas Existentes:** Além das ligas automáticas e das criadas por amigos, os jogadores podem procurar e se juntar a outras ligas públicas ou semiprivadas, como aquelas organizadas por streamers populares, sites de fãs ou outras comunidades de League of Legends.[3]

Uma característica notável é que **não há um limite imposto** pela plataforma quanto ao número de ligas das quais um jogador pode fazer parte simultaneamente.[2]

Rankings e Acompanhamento

Cada liga, seja ela automática ou personalizada, possui seu próprio **ranking (leaderboard)**.[2] Através desses rankings, os jogadores podem monitorar sua própria pontuação acumulada, sua classificação dentro daquela liga específica e comparar seu desempenho com o dos outros participantes.[4]

A possibilidade de criar e participar de múltiplas ligas personalizadas [2] injeta um forte componente social no LTA Fantasy. Isso permite que a competição transcenda o anonimato de um ranking global massivo, possibilitando disputas diretas e mais significativas entre amigos ou dentro de grupos com interesses comuns. Essa flexibilidade social amplia o apelo do jogo, atendendo tanto aos que buscam a competição global quanto aos que preferem um ambiente mais íntimo. Contudo, é importante reiterar que, durante a fase beta, o **elenco único** por conta [2] significa que as mesmas cinco escolhas de jogadores determinarão o desempenho em todas essas ligas simultaneamente. A estratégia de montagem do time deve, portanto, ser robusta o suficiente para ser competitiva em múltiplos contextos, sem a possibilidade de otimizar elencos diferentes para ligas distintas.

8. Recompensas

Prêmios do Split 2

Para adicionar um incentivo extra à competição, o LTA Fantasy oferece recompensas aos jogadores que demonstrarem desempenho excepcional ao longo de um período competitivo, como o Split 2 da LTA.[2] As recompensas anunciadas para o Split 2 consistem em **skins exclusivas** dentro do jogo League of Legends.[2]

Critérios de Elegibilidade

As recompensas são destinadas aos **100 jogadores com a maior quantidade de pontos acumulados** ao final do Split 2, especificamente dentro das **ligas de cada Conferência** (Norte e Sul).[3] Os prêmios são distribuídos da seguinte forma:

- **Top 100 da Conferência Norte:** Receberão a skin **Yone Florescer Espiritual** (Spirit

Blossom Yone).[4]
- **Top 100 da Conferência Sul:** Receberão a skin **Yasuo Florescer Espiritual** (Spirit Blossom Yasuo).[4]

Nota Importante sobre Inconsistência: É preciso registrar que existe uma inconsistência entre as fontes sobre qual skin corresponde a qual conferência. Enquanto o anúncio oficial em português [4] atribui Yone ao Norte e Yasuo ao Sul, outras fontes, incluindo artigos em inglês e de terceiros [3], apresentam a atribuição inversa (Yasuo para o Norte, Yone para o Sul). Dada a natureza oficial da fonte em português [4], esta é a informação priorizada neste manual, mas os jogadores devem estar cientes da discrepância e verificar a informação final na plataforma ou em anúncios oficiais da Riot/LTA.

Restrições e Distribuição

Algumas condições se aplicam à distribuição das recompensas:

- **Regiões Válidas:** As skins só podem ser concedidas a contas Riot localizadas em regiões consideradas válidas pela Riot Games para essa promoção específica.[3] Os detalhes sobre quais regiões são válidas não foram especificados nas fontes, mas seguem as políticas padrão da Riot.
- **Limite de Uma Skin por Jogador:** Caso um jogador excepcionalmente habilidoso consiga terminar entre os Top 100 em **ambas** as ligas de conferência (Norte e Sul), ele receberá **apenas uma** das skins. A skin recebida será aquela correspondente à conferência do **Time Favorito** que ele selecionou durante o cadastro inicial. A vaga que ele ocuparia no ranking da outra conferência será então repassada para o próximo jogador classificado (o 101º colocado).[3]
- **Prazo de Entrega:** As skins serão creditadas nas contas dos jogadores elegíveis aproximadamente **30 dias após a conclusão oficial do Split 2** da LTA.[3]

A estrutura de premiação, focada nos rankings das Conferências Norte e Sul [3], direciona a competição principal para esses âmbitos regionais, alinhando-se com a própria estrutura da LTA. Isso incentiva os jogadores a se especializarem ou a demonstrarem maior conhecimento sobre uma das duas metades da liga. Além disso, a regra sobre o recebimento de apenas uma skin e a influência da escolha do Time Favorito [3] conferem um peso estratégico adicional àquela seleção inicial feita no cadastro [1], que pode ter uma consequência tangível para os jogadores de elite no final da temporada.

9. Definições e Termos Importantes (Glossário)

Para navegar com sucesso no LTA Fantasy, é útil familiarizar-se com a terminologia específica do jogo, que combina termos do universo League of Legends com conceitos

de fantasy sports.

- **LTA (League of Legends Championship of The Americas):** A liga profissional de LoL das Américas, dividida nas Conferências Norte e Sul, cujos jogadores e partidas formam a base para o LTA Fantasy.[1]
- **LTA Fantasy:** O jogo estilo manager objeto deste manual.[1]
- **Split:** Um período ou etapa competitiva dentro da temporada anual da LTA (ex: Split 1, Split 2).[2] O LTA Fantasy foi lançado para o Split 2 de 2025.
- **Conferência (Norte/Sul):** As duas divisões geográficas e competitivas principais da LTA.[1]
- **Riot ID:** A conta de usuário necessária para acessar o LTA Fantasy e outros produtos da Riot Games.[2]
- **Elenco (Roster):** O time de 5 jogadores (um por função) selecionado pelo manager para competir em uma determinada semana.[1]
- **Orçamento (Budget):** A quantia de moeda virtual (referida como Ouro ou $) disponível para "comprar" jogadores para o elenco.[1] O orçamento inicial é tipicamente $50.
- **Mercado (Market):** A seção da plataforma onde os jogadores profissionais estão listados com seus respectivos custos e podem ser selecionados para o elenco.[1]
- **Valor do Jogador (Player Value/Price):** O custo de um jogador no mercado em um determinado momento. Este valor flutua semanalmente com base no desempenho.[3]
- **Valorização/Desvalorização:** O aumento (valorização) ou diminuição (desvalorização) no custo de um jogador no mercado de uma semana para a outra.[1]
- **Patrimônio (Net Worth / Team Worth):** O valor total do time de um manager, calculado como a soma do valor de mercado atual dos jogadores em seu elenco mais o saldo de orçamento não utilizado. Este valor determina o orçamento para a rodada seguinte.[6]
- **Travamento do Mercado (Roster Lock):** O prazo final (Sábado, 13h BRT) para fazer alterações no elenco antes do início dos jogos da rodada.[2]
- **Liberação do Mercado (Roster Unlock):** O momento (Terça-feira, 12h BRT) em que o mercado reabre, permitindo novas alterações no elenco após a rodada anterior ser concluída e os valores atualizados.[2]
- **Funções (Roles):** As cinco posições padrão no LoL: Topo (Top), Selva (Jungle), Meio (Mid), Atirador (ADC/Bottom), Suporte (Support).[1] É necessário um jogador de cada função no elenco.
- **CS (Creep Score):** A contagem de tropas (minions) e monstros neutros abatidos por um jogador, uma métrica importante para pontuação.[1]
- **KDA:** Abreviação para Kills/Deaths/Assists (Abates/Mortes/Assistências). Embora não seja uma métrica direta de pontuação, influencia várias outras (Abates, Mortes,

Assistências, Jogo Perfeito).[1]
- **Ranking (Leaderboard):** A classificação ordenada dos participantes dentro de uma liga, baseada na pontuação total acumulada.[2]
- **Regras Oficiais:** A fonte definitiva para consulta de regras detalhadas, localizada em ltafantasy.com/rules ou ltafantasy.com/pt/rules.[4]

Este glossário é particularmente útil porque o LTA Fantasy opera na interseção de duas culturas com jargões próprios: League of Legends e fantasy sports. Compreender ambos os conjuntos de termos é essencial para dominar as nuances do jogo.[1]

10. Dicas para Iniciantes (Baseado nas Regras)

Começar no LTA Fantasy pode parecer complexo devido às múltiplas camadas de estratégia. As dicas a seguir, baseadas nas regras e mecânicas discutidas, podem ajudar os novos managers a dar os primeiros passos:

- **Domine o Ciclo Semanal:** O erro mais comum para iniciantes é perder os prazos. Memorize ou anote: o mercado abre às Terças (12h BRT), permite alterações até Sábado, e **trava impreterivelmente às 13h BRT de Sábado**. A pontuação é calculada na Segunda (11h BRT).[2] Respeitar esses prazos é fundamental.
- **Pense no Orçamento a Longo Prazo:** Embora seja tentador gastar todo o orçamento inicial ($50) em estrelas, considere a valorização. Identificar jogadores mais baratos, mas com potencial de bom desempenho e consequente aumento de valor, pode ser mais vantajoso a longo prazo, construindo um patrimônio maior para rodadas futuras.[1]
- **Analise a Pontuação por Função:** Não se baseie apenas em quem tem mais abates. Cada função tem métricas específicas que geram muitos pontos (ex: objetivos para Selva, CS e Dano para Carries, Visão e Assistências para Suporte). Escolha jogadores que se destacam nos critérios relevantes para sua posição.[1]
- **Use o Bônus de Campeão com Sabedoria:** Prever o campeão que um jogador usará é uma aposta.[1] Não chute aleatoriamente. Acompanhe o meta da LTA, veja quais campeões os jogadores têm usado recentemente e analise os confrontos da semana. Um acerto pode render 30% a mais de pontos naquele jogo, mas um erro não penaliza (além da perda do bônus). Lembre-se que acertar em um jogo ruim amplifica a pontuação negativa.
- **Acompanhe a LTA Real:** O desempenho no Fantasy é 100% dependente do que acontece nos jogos reais da LTA.[1] Assista às partidas, leia notícias sobre as equipes (fique atento a possíveis substituições [6]), entenda a forma atual dos jogadores e analise a dificuldade dos confrontos da semana.
- **Consulte as Regras Oficiais:** Em caso de dúvida sobre qualquer mecânica,

pontuação ou prazo, a fonte mais confiável é a página oficial de regras: ltafantasy.com/pt/rules.[4]

- **Comece de Forma Simples:** Não tente otimizar tudo desde o início. Concentre-se primeiro em entender como montar um elenco válido dentro do orçamento, como funciona a pontuação básica e como a valorização afeta seu orçamento. As estratégias mais complexas, como prever campeões ou explorar o mercado de forma agressiva, podem ser desenvolvidas com o tempo e a experiência.

O LTA Fantasy apresenta uma curva de aprendizado devido às suas múltiplas camadas.[1] Os iniciantes se beneficiam ao focar nos fundamentos – prazos, orçamento, pontuação básica – antes de mergulhar nas complexidades da valorização e previsão. Acompanhar de perto a liga real [1] não é apenas uma dica, mas um pré-requisito para tomar decisões informadas e ter sucesso no jogo.

Conclusão

O LTA Fantasy se apresenta como uma plataforma robusta e envolvente para os fãs de League of Legends nas Américas. Ao combinar a gestão de times virtuais com o desempenho real dos jogadores profissionais da LTA, o jogo oferece uma maneira interativa e estratégica de se conectar com o cenário competitivo. Com um sistema detalhado de pontuação que valoriza diversas facetas do jogo, um mercado dinâmico baseado na performance e valorização dos atletas, e a flexibilidade de competir em ligas públicas e privadas, o LTA Fantasy proporciona uma experiência rica e desafiadora. Embora ainda em fase beta, com potencial para futuras atualizações e ajustes, as regras e mecânicas atuais já estabelecem uma base sólida para uma competição engajadora que recompensa conhecimento, análise e gestão estratégica ao longo do Split da LTA.

Referências citadas

1. Fantasy do LoL: Entenda como funciona e como jogar o CartoLoL ..., acessado em abril 20, 2025, https://www.pichauarena.com.br/lol/como-jogar-o-fantasy-do-lol/
2. LTA Fantasy Overview - How to Play & What to Expect – blix.gg, acessado em abril 20, 2025, https://blix.gg/news/league-of-legends/lta-fantasy-overview-how-to-play-what-to-expect/
3. LoL: LTA Fantasy is Coming to the Americas - Sheep Esports, acessado em abril 20, 2025, https://www.sheepesports.com/articles/lol-lta-fantasy-is-coming-to-the-americas/en
4. O Fantasy da LTA chegou! - LoL Esports, acessado em abril 20, 2025,

https://lolesports.com/pt-BR/news/lta-fantasy-is-here
5. LTA Fantasy: Login, acessado em abril 20, 2025, https://ltafantasy.com/
6. The LTA Fantasy market is now open : r/leagueoflegends - Reddit, acessado em abril 20, 2025, https://www.reddit.com/r/leagueoflegends/comments/1jv4slv/the_lta_fantasy_market_is_now_open/
7. A Fantasia LTA está ao vivo : r/leagueoflegends - Reddit, acessado em abril 20, 2025, https://www.reddit.com/r/leagueoflegends/comments/1jpy6ih/lta_fantasy_is_live/?tl=pt-br